

Linards Balodis

📍 Sigulda, Latvija | **Portfolio:** [linardsb.xyz](#) | Linardsbalodis2009@gmail.com

[github.com/Linards888](#) | [linkedin.com/in/linards-balodis](#) | [instagram.com/linards888](#)

Inženierijas students — robotika, elektronika un mehānisko konstrukciju izstrāde. Būvēju projektus no pirmās skices līdz strādājošam produktam.

Izglītība

Siguldas Valsts Ģimnāzija, Sigulda

2022 – tagad

Vispārējā vidējā izglītība, inženierzinātņu virziens

Vidējā atzīme: 7.5 / 10

Spēcīgākie priekšmeti: Fizika, Ķīmija, Matemātika | Dalība: JFS nodarbības, Matemātikas, Fizikas un Ķīmijas olimpiādes

Projekti & Sasniegumi

LATVIJAS ROBOTIKAS ČEMPIONĀTS | *Vairākas godalgotas vietas*

2022 – tagad

- Antweight cīņas roboti — vairākas godalgotas vietas Latvijas čempionātā; dizains, elektronika un programmēšana pašrocīgi.
- Folkrace autonomās sacīkstes — robota izstrāde ar sensoriem, vadības loģiku un PID regulēšanu.
- Top 16 Eiropā — RoboChallenge 2025 starptautiskajās sacensībās.

VENTSPILS STARPTAUTISKAIS CĪŅAS ROBOTU HAKATONS | *Combat Robotics*

2024

- Dalība starptautiskās cīņas robotu sacensībās — pieredze augstā konkurences līmenī pret pieredzējušiem komandām.
- Pašrocīgi izstrādāts robots ar KiCad PCB, Fusion 360 korpusu un C++ vadības kodu.

DIY SIM RACING + FPV Folkrace robots | *Komandas projekts*

2023 – 2024

- Uzbūvēju sim-racing setupu ar DIY stūri un pedāļiem, savienotu ar FPV folkrace robotu — vadīts attālināti reāllaikā.
- Integrēta kamera, video raidītājs un latences optimizācija reāllaikā vadāmai sistēmai.

LATA ATVĒRTO DATU HAKATONS UN IDEJU ĢENERATORS | *Dalībnieks*

2023

- Izstrādāju un publiski aizstāvēju ideju "Latvijas sabiedrības veselības uzlabošana", izmantojot valsts atvērtos datus.

PORTFOLIO MĀJASLAPA | *Izstrādātājs — linardsb.xyz*

2024 – tagad

- Pilns stack Next.js mājaslapa — dizains, izstrāde un deploy. Redzama projektu portfolio un CV sadaļa.

Darba pieredze

VIESMĪLIS | *Apkalpojošais personāls*

2023

- Komunikācija ar klientiem stresa apstākļos, komandas darbs un problēmu risināšana — prasmes, kas pārnesamas uz inženierijas projektu vadību.

PALĪGS BĒRNU DĀRZĀ | *Audzinātāja palīgs*

2023

- Atbildīgums, pacietība un spēja skaidrot sarežģītas lietas vienkārši — vērtīgas prasmes arī tehniskajos projektos.

Prasmes

Programmēšana C++ · Arduino · Python · Next.js / React · HTML · CSS · Git / GitHub · Mikrokontrolieri (ESP32, AVR, ATmega)

CAD & 3D Fusion 360 · OnShape · 3D printēšana (Bambu Lab) · Antweight & Folkrace konstruktīvais dizains

Elektronika Lodēšana (SMD & through-hole) · PCB dizains (KiCad, Eagle) · Sensoru integrācija · Robotu vadības sistēmas

Ražošana CNC frēzēšana (3-axis) · G-code / CAM programmēšana · Virpošana · Alumīnija un plastmasas apstrāde

Valodas Latviešu (dzimtā) · Angļu (B2) · Krievu (C1, ierobežota saziņa)